

REGLEMENT 2026

I. SPIELBETRIEB

A. KATEGORIEN

Kat. A – Fussballer

Als aktive Fussballer ("FC'ler") gelten Spieler, die einen aktiven Spielerpass des SFV oder des Schweizerischen Firmensport-Verbandes für die Saison 25/26 besitzen u/o in diesen Verbänden Meisterschafts- oder Trainingsspiele absolviert haben.

Fussballer, welche während der aktuellen Vor- oder Rückrunde aus dem Verein austreten, zählen am Grümpeltturnier noch als aktiver Fussballer. Ausgenommen davon sind:

- Spieler der Kat. Dc (Schüler/-innen 1. / 2. Klasse)
- Alle Spieler, die das 32. Lebensjahr bereits vollendet haben oder noch im laufenden Jahr vollenden werden (ab Jahrgang 1994)

Kat. B - Nichtfussballer

Es dürfen **keine** Spieler dem Status «Fussballer» entsprechen (siehe Definition Kat. A).

Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen.

Kat. C - Dorfmansschaften

Es dürfen **keine** Spieler dem Statut der Fussballer entsprechen (siehe Definition Kat. A).

In diesen Mannschaften dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die:

- ihren gesetzlichen Wohnsitz in Appenzell I.Rh. haben
- Schüler des Gymnasiums Appenzell sind
- Mitglieder eines einheimischen Sportvereins sind
- zum Lehrkörper gehören, der in Appenzell I.Rh. unterrichtet

Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen.

Kat. D - Damen

- Keine Begrenzung der maximalen aktiven Fussballer gemäss Definition Kat. A.

Kat. Da, Db, Dc - Schülermannschaften

Kategorie	Klasse	Aktive Fussballer gemäss Definition Kat. A
Da	5. / 6. Klasse	max. 3
Db	3. / 4. Klasse	max. 3
Dc	1. / 2. Klasse	Keine Begrenzung

Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen. Jüngere Spieler dürfen in höheren Kategorien eingesetzt werden.

Kat. FB - Firmen- und Beizencup

- Der Firmen- und Beizencup wird ausschliesslich am Freitag ausgetragen.
- Spielberechtigt sind Spieler, welche das 16. Lebensjahr vollendet haben.
- Es dürfen **maximal 2 aktive Fussballer** (siehe Definition Kat. A) eingesetzt werden.
- Die Teams müssen den Namen der Firma oder des Restaurants (z.B. Krüger-Stürmer) tragen.

Mehrfachteilnahme:

Spieler dürfen zusätzlich spielen in:

- einer weiteren Mannschaft einer anderen Kategorie
- sowie **zusätzlich** in der **Kategorie P** oder Kategorie **Mixed**

Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen.

Kat. JS1 und JS2 – Junioren/innen und Schüler/innen

Kategorie	Klasse	Aktive Fussballer gemäss Definition Kat. A
JS1 (Schüler/innen)	7. - 9. Klasse	max. 3
JS2 (Schülerinnen → nur Mädchen)	5. – 9. Klasse	Keine Begrenzung

Kat. JS1:

Jedes von einem Mädchen im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penalty-schiessen.

Kat. P = Penaltyschiessen

- Penaltyschiessen werden ausschliesslich am Samstag ausgetragen*
- Spielberechtigt sind Spieler, welche das 16. Lebensjahr vollendet haben
- Es dürfen maximal **3 aktive Fussballer (siehe Definition Kat. A)** eingesetzt werden
- Jeder geschossene Penalty zählt einfach (egal ob von einer Frau oder einem Mann geschossen)
- Spielmodi gemäss Schlechtwetterprogramm
- Die Mannschaft besteht aus min. 1 Torhüter und 4 Feldspielern

Mehrfachteilnahme:

Spieler dürfen zusätzlich spielen in:

- einer weiteren Mannschaft einer anderen Kategorie (**ausser Kategorie Mixed**)
- sowie zusätzlich in der Kategorie **FB**

Nehmen Spieler in mehreren Kategorien teil, können Überschneidungen in der Spielplanung nicht in jedem Fall ausgeschlossen werden. Die Anmeldung in mehreren Kategorien erfolgt auf eigenes Risiko. Die Turnierleitung übernimmt keine Verantwortung, falls Spieler aufgrund von Spielüberschneidungen nicht in beiden Mannschaften spielen können.

** Falls infolge einer Anpassung der Turnierplanung Schwierigkeiten auftreten, hält sich die Turnierleitung vor, Finalspiele auch am Sonntag durchführen zu können.*

Kat. Mixed

- Mixed wird ausschliesslich am Samstag ausgetragen*
- Spielberechtigt in dieser Kategorie sind gemischte Teams
- Während allen Spielen müssen jederzeit **mindestens zwei Frauen auf dem Feld** sein
- Es dürfen **maximal 2 aktive Fussballer** (siehe Definition Kat. A) eingesetzt werden
- Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen.

Mehrfachteilnahme:

Spieler dürfen zusätzlich spielen in:

- einer weiteren Mannschaft einer anderen Kategorie (**ausser Kategorie P**)
- sowie zusätzlich in der Kategorie **FB**

Nehmen Spieler in mehreren Kategorien teil, können Überschneidungen in der Spielplanung nicht in jedem Fall ausgeschlossen werden. Die Anmeldung in mehreren Kategorien erfolgt auf eigenes Risiko. Die Turnierleitung übernimmt keine Verantwortung, falls Spieler aufgrund von Spielüberschneidungen nicht in beiden Mannschaften spielen können.

** Falls infolge einer Anpassung der Turnierplanung Schwierigkeiten auftreten, hält sich die Turnierleitung vor, Finalspiele auch am Sonntag durchführen zu können.*

B. Kategorien mit Beschränkung der aktiven Fussballer

Die Beschränkung der aktiven Fussballer (siehe Definition Kat. A) bezieht sich auf:

- die **gesamte Mannschaft**
- nicht auf die Anzahl Fussballer auf dem Feld

Ein aktiver Fussballer darf nur ersetzt werden, wenn der zu ersetzende Fussballer **kein weiteres Spiel** mehr bestreitet. Spielen aktive Fussballer in einer **höheren Kategorie** gemäss den Altersvorgaben, gelten sie dort ebenfalls als **FC'ler**.

C. SPIELERZAHL

Ein Team besteht aus:

Standardmässig:

- 5 Feldspielern
- 1 Torwart

Ausnahme Kat. A, B, D und P:

- 4 Feldspielern
- 1 Torwart

Allgemeines:

- Ersatzspieler sind freigestellt.
- Allfällige Mannschaftsänderungen müssen **vor** Beginn der Gruppenspiele, bzw. **vor** den einzelnen Spielen im Turnierbüro gemeldet werden.
- Preisberechtigt sind 7 Spieler, bei Junioren- und Schülermannschaften 8 Spieler.
- Spieler dürfen während des Turniers nur in einer Mannschaft spielen (ausgenommen sind Spieler der Kat. FB / Mixed / P).

D. SPIELZEITEN

Spielzeit: **9–14 Minuten** (basierend auf der Anzahl der Anmeldungen)

- ohne Seitenwechsel
- Spielende durch **Signalton der Zeitmessung**

Bei Finalspielen kann der Schiedsrichter bei:

- Verletzungen
- unsportlichem Zeitspiel

bis max. **5 Minuten nachspielen lassen**.

E. SPIELREGELN

Es gelten die Spielregeln des SFV mit folgenden Ausnahmen:

- Die Offside- und Rückpassregel sind aufgehoben. (**Ausnahme Kat. A, bei der die Rückpassregel gilt.**)
- Die Distanz bei Freistoss und Anspiel beträgt mindestens 4 Meter
- Alle Freistösse dürfen direkt ausgeführt werden, ausser im Strafraum gibt es Freistoss indirekt oder Penalty
- Torabstoss
 - Erfolgt **von Hand durch den Torhüter**
 - innerhalb des Strafraums
 - Ball ist im Spiel, sobald er die Hand verlässt
 - kein direktes Tor möglich
 - geht der Ball direkt ins gegnerische Tor, geht das Spiel mit Torabstoss des Gegners weiter
- Wird ein Penalty in den letzten Sekunden der regulären Spielzeit gepfiffen, darf dieser nach Spielende noch ausgeführt werden.

F. SPIELER-AUSWECHSLUNGEN

- Während des Spiels dürfen Spieler beliebig aus- und eingewechselt werden
- Staffelfussball ist jedoch nicht gestattet

G. AUSTRÜSTUNG / AUFTRETEN

- Das Tenue ist freigestellt, muss aber einheitlich sein und darf nicht gegen die Regeln des Anstandes verstossen.
- Uhren und Schmuck sind aus Sicherheitsgründen abzuziehen.
- Es sind nur Turn-, Nocken- und Noppenschuhe (Tausendfüssler) erlaubt, wobei **Nockenschuhe empfohlen** werden. Nicht erlaubt sind:
 - Schuhe mit auswechselbaren Stollen
 - Strassen-, Wander- oder Arbeitsschuhe etc.
 - barfuss spielen
- Verstösse gegen das Schuhwerk sind keine Forfait-Gründe. Fehlbare Teams können durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden.
- **Schienenbeschoner sind obligatorisch.** Der fehlbare Spieler wird vom Schiedsrichter darauf aufmerksam gemacht und solange ausgeschlossen, bis die Ausrüstung den Vorschriften entspricht.
- Auf **Alkoholkonsum** vor und während der Spielphase ist zu **verzichten**. Alkohol hat keinerlei positive Auswirkung auf die sportliche Leistung, es besteht vielmehr ein erhöhtes Unfallrisiko für die Gegenspieler und den angetrunkenen Spieler selbst. Die Schiedsrichter sind befugt, angetrunkene Spieler vom Spielbetrieb auszuschliessen.

H. WERTUNG

1. Punktwertung

Sieg = 3 Punkte / Unentschieden = 1 Punkt / Niederlage = 0 Punkte

2. Torverhältnis

Zur Berechnung der Gruppenplatzierung werden folgende Kriterien in der aufgezählten Reihenfolge verwendet:

1. Punkte
2. Bessere Tordifferenz
3. Direktbegegnung
4. Anzahl der geschossenen Tore (5:2 ist besser als 4:1)
5. Penaltyschiessen / Losentscheid*

*Es obliegt der Turnierleitung welche Platzierungsentscheidung angewendet wird.

3. Penaltyschiessen

Bei gemischten Mannschaften zählt jedes Tor gleichwertig.

Schönwetterprogramm:

- Beim Penaltyschiessen werden abwechslungsweise **4 Penaltys pro Team** geschossen.
- Jeder Schuss muss durch einen anderen Spieler ausgeführt werden. Erst wenn **sämtliche** Spieler der Mannschaft geschossen haben, dürfen wiederum dieselben Spieler antreten.
- Ist der Spielstand nach 4 Penaltys ausgeglichen, wird das Penaltyschiessen mit 1 Penalty abwechslungsweise bis zur Entscheidung fortgesetzt.

Schlechtwetterprogramm und Kat. P:

- Beim Penaltyschiessen werden abwechslungsweise **12 Penaltys pro Team** geschossen.
- Jeder Schuss muss durch einen anderen Spieler ausgeführt werden. Erst wenn **sämtliche** Spieler der Mannschaft geschossen haben, dürfen wiederum dieselben Spieler antreten.
- Ist der Spielstand nach 12 Penaltys ausgeglichen, wird das Penaltyschiessen mit 1 Penalty abwechslungsweise bis zur Entscheidung fortgesetzt.

II. TEILNAHMEBEDINGUNGEN

- Die Anmeldeformulare sind vollständig und wahrheitsgetreu auszufüllen.
- Die Anmeldungen werden nach Posteingang berücksichtigt.
- Die Anzahl der zugelassenen Mannschaften wird vom OK bestimmt.
- Erfolgt die Zahlung der Teilnahmegebühr bis zum Ablauf der Anmeldefrist nicht, kann die betreffende Mannschaft für das Turnier nicht berücksichtigt werden. Sobald die Anmeldefrist abgelaufen ist, gilt die Anmeldung als definitiv und die Mannschaft kann nicht mehr abgemeldet werden. Der Turnierbeitrag wird nicht zurückerstattet.
- Falls eine Mannschaft aus valablen Gründen nicht antreten kann und die Turnierleitung bis spätestens einer Woche vor dem Turnier informiert wird, kann der Betrag in Form einer Gutschrift für die nächste Turnieranmeldung gutgeschrieben werden.
- Bei Ausschluss oder Disqualifikation einer Mannschaft wird der Turnierbeitrag nicht zurückerstattet.
- Können ein oder mehrere Spiele oder das gesamte Turnier aufgrund höherer Gewalt (z. B. Schlechtwetter, behördliche Anordnungen, unvorhersehbare Ereignisse) nicht oder nur teilweise durchgeführt werden, besteht kein Anspruch auf Rückerstattung des Turnierbeitrags. Die Turnierleitung entscheidet in solchen Fällen über das weitere Vorgehen.

III. SANKTIONEN

A. UNKOMPLETTE MANNSCHAFTEN

Treten von einer Mannschaft weniger als 4 Spieler an, geht dieses Spiel für die betreffende Mannschaft mit 0:3 Forfait verloren. Treten beide Mannschaften mit weniger als 4 Spielern an, wird dieses Spiel mit 0 Toren und 0 Punkten gewertet.

B. VERSPÄTETES ANTRETEN

Mannschaften, die nicht rechtzeitig zum Spiel antreten, verlieren dasselbe mit 0:3 Forfait. Die Angaben über die Spielzeiten im offiziellen Programm sind allgemein verbindlich. Es gilt immer die offizielle Turnierzeit, die vom Turniertisch von Zeit zu Zeit bekannt gegeben wird. Irrtümlich abgegebene Auskünfte seitens der Funktionäre können bei Forfait-Entscheiden nicht geltend gemacht werden.

C. SANKTIONEN / AUSSCHLUSS / DISQUALIFIKATION

- Spieler, welche sich unkorrekt oder unsportlich verhalten, können durch eine **2-Minuten-Strafe** vom Platz gestellt werden (Gelbe Karte). Erhält der gleiche Spieler im selben Spiel eine zweite 2-Minuten-Strafe (Gelb-Rote Karte), wird dieser analog der direkt Roten Karte **vom weiteren Spielbetrieb ausgeschlossen**. Der ausgeschlossene Spieler darf während der Spieldauer nicht ersetzt werden.
- Unsportliches Zeitspiel (z. B. den Ball absichtlich wegstossen, absichtliche Verzögerungen bei Standards/Einwürfen, etc.) kann im Ermessen der Schiedsrichter nach erstmaliger mündlicher Ermahnung mit einer 2-Minuten-Strafe (Gelbe Karte) geahndet werden.
- Spieler, welche grobe Fouls oder Tätlichkeiten begehen, werden sofort vom Platz gestellt (Rote Karte). Der ausgeschlossene Spieler darf **während der Spieldauer nicht ersetzt werden**. Spieler, die ausgeschlossen werden, dürfen im weiteren Verlauf des Turniers nicht mehr eingesetzt werden.
- Ausgeschlossene Spieler können im nächsten Spiel durch einen Ersatzspieler ergänzt werden. Weitere Massnahmen oder eine Aufhebung der Disqualifikation obliegt der Turnierleitung.
- Der Ausschluss (Gelb-Rote & Rote Karte) von aktiven Fussballern wird dem OFV gemeldet. Weitere Sanktionen sind in der Kompetenz des OFV.
- Erfolgt eine Tätlichkeit oder massive verbale Beleidigungen gegen den Schiedsrichter, wird das Spiel sofort abgebrochen. Die Mannschaft des Täters wird für den weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen und die andere Mannschaft gewinnt 3:0 Forfait. Der Einsatz verfällt der Turnierkasse. Sämtliche Spiele werden 3:0 Forfait gewertet und dem OFV gemeldet. Weitere Sanktionen sind in der Kompetenz des OFV.
- Mannschaften, die nachgewiesenermassen gegen das Reglement verstossen, werden aus dem Turnier ausgeschlossen. Der Einsatz verfällt der Turnierkasse.
- Angetrunkene/betrunkene Spieler können ausgeschlossen werden.

D. PROTESTE

Proteste sind unmittelbar nach dem beanstandeten Spiel der Turnierleitung gegen eine Kautions von **Fr. 200.-** einzureichen. Stichhaltige Beweise müssen spätestens bis zum nächsten Einsatz der beschuldigten Mannschaft vorliegen. Zu spät eingereichte oder nicht beweisbare Proteste werden nicht behandelt. Wird dem Protest stattgegeben, so wird die Kautions vollständig zurückerstattet. Ansonsten verfällt die Kautions vollständig der Turnierkasse.

Schiedsrichterentscheide sind nicht anfechtbar!

E. HAFTUNG

Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Der veranstaltende FC Appenzell lehnt jede Haftung (u.a. Unfall, Diebstahl, Haftpflichtschäden etc.) ausdrücklich ab.

Nehmen Spieler in mehreren Kategorien teil, können Überschneidungen in der Spielplanung nicht in jedem Fall ausgeschlossen werden. Die Anmeldung in mehreren Kategorien erfolgt auf eigenes Risiko. Die Turnierleitung übernimmt keine Verantwortung, falls Spieler aufgrund von Spielüberschneidungen nicht in sämtlichen Mannschaften spielen können.

IV. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

- Die Captains der einzelnen Mannschaften sind angehalten, das Turnier-Reglement eingehend zu studieren und ihre Mannschaftskameraden entsprechend aufzuklären. Unwissenheit schützt nicht vor Sanktionen.
- Turnierpreise, die nicht innert 8 Tagen nach Turnierschluss abgeholt werden, verfallen der Turnierkasse.
- Bei unvorhergesehenen Vorkommnissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend. Mit der Anmeldung unterzieht sich die Mannschaft dem Turnier-Reglement des FC Appenzell 58.

Wir empfehlen Ihnen den Fussballtest der Suva: www.suva.ch/fussballtest. Nach Beantwortung der Fragen wird Ihr persönliches Profil erstellt und Sie erfahren, wie Sie Ihr Verletzungsrisiko beim Fussballspielen senken können.

Wir wollen fairen Sport!

Respektieren Sie Ihre Gegenspieler und Schiedsrichter.

KATEGORIEN-ÜBERSICHT

Kategorie	Beschreibung	Aktive Fussballer (gemäss Kat. A)	Besondere Regeln
Kat. A	Fussballer	keine Begrenzung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rückpassregel gilt ▪ Nur 4 Feldspieler
Kat. B	Nichtfussballer	keine erlaubt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Frauen-Tore zählen doppelt (ausser Penaltyschiessen)
Kat. C	Dorfmannschaften	keine erlaubt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Frauen-Tore zählen doppelt (ausser Penaltyschiessen) ▪ Nur Spieler die: <ul style="list-style-type: none"> ○ ihren Wohnsitz in Appenzell I.Rh. haben ○ Schüler des Gymnasiums Appenzell sind ○ Mitglieder eines einheimischen Sportvereins sind ○ Lehrkörper die in Appenzell I.Rh. unterrichten
Kat. D	Damen	keine Begrenzung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ausschliesslich Frauen
Kat. Da	Schüler/-innen 5./6. Klasse	max. 3	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mädchen-Tore zählen doppelt (ausser Penaltyschiessen)
Kat. Db	Schüler/-innen 3./4. Klasse	max. 3	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mädchen-Tore zählen doppelt (ausser Penaltyschiessen)
Kat. Dc	Schüler/-innen 1./2. Klasse	keine Begrenzung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mädchen-Tore zählen doppelt (ausser Penaltyschiessen)
Kat. JS1	Schüler/-innen 7.-9. Klasse	max. 3	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mädchen-Tore zählen doppelt (ausser Penaltyschiessen)
Kat. JS2	Schülerinnen	keine Begrenzung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ausschliesslich Mädchen
Kat. FB	Firmen- und Beizencup	max. 2	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Spieler müssen das 16. Lebensjahr vollendet haben ▪ Frauen-Tore zählen doppelt (ausser Penaltyschiessen) ▪ Spieler dürfen zusätzlich spielen in: <ul style="list-style-type: none"> ○ einer weiteren Mannschaft einer anderen Kategorie ○ sowie zusätzlich in der Kategorie P oder Kategorie Mixed
Kat. Mixed	Gemischte Teams	max. 2	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Immer mindestens 2 Frauen auf dem Feld ▪ Spieler dürfen zusätzlich spielen in: <ul style="list-style-type: none"> ○ einer weiteren Mannschaft einer anderen Kategorie (ausser Kategorie P) ▪ sowie zusätzlich in der Kategorie FB
Kat. P	Penaltyschiessen	max. 3	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Spieler müssen das 16. Lebensjahr vollendet haben ▪ Geschossene Penaltys zählen einfach (egal ob von einer Frau oder einem Mann geschossen). ▪ Spieler dürfen zusätzlich spielen in: <ul style="list-style-type: none"> ○ einer weiteren Mannschaft einer anderen Kategorie (ausser Kategorie Mixed) ○ sowie zusätzlich in der Kategorie FB