

REGLEMENT

I. SPIELBETRIEB

A. KATEGORIEN

Kat. A – Fussballer

Als Fussballer gelten aktive Spieler des SFV und des Schweizerischen Firmensport-Verbandes bis zu dem Jahr, in dem sie das 32. Lebensjahr vollenden werden. Ebenso als Fussballer gelten Junioren ab dem Jahr, in dem sie das 16. Lebensjahr vollenden werden oder solche Spieler, die in der Saison 21/22 in den erwähnten Verbänden Meisterschaftsspiele absolviert haben.

Kat. B - Nichtfussballer

Die Spieler müssen dem Statut der Nichtfussballer entsprechen (siehe Definition Kat. A).

Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen.

Kat. C - Dorfmansschaften

In diesen Mannschaften dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die ihren gesetzlichen **Wohnsitz in Appenzell I.Rh.** haben. Ebenfalls qualifiziert sind Schüler des Gymnasium Appenzell und Mitglieder von einheimischen Sportvereinen sowie Lehrkörper, die in Appenzell I.Rh. unterrichten.

Die Spieler müssen dem Statut der Nichtfussballer entsprechen (siehe Definition Kat. A).

Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen.

Kat. D - Damen

- Mädchen und Damen **(max. 3 aktive Fussballer und FC-Mitglieder)**

Kat. Da, Db, Dc - Schülermannschaften

In diesen Mannschaften dürfen maximal drei FC-Mitglieder angemeldet bzw. eingesetzt werden. Ausgenommen von der Einschränkung betreffend FC-Zugehörigkeit ist die Kategorie Dc.

- Da = Schüler/-innen 5. / 6. Klasse **(max. 3 aktive Fussballer und FC-Mitglieder)**
- Db = Schüler/-innen 3. / 4. Klasse **(max. 3 aktive Fussballer und FC-Mitglieder)**
- Dc = Schüler/-innen 1. / 2. Klasse

Jedes von einem Mädchen im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen. Jüngere Spieler/-innen dürfen in höheren Kategorien eingesetzt werden.

Kat. FB - Firmen- und Beizencup

Der Firmen- und Beizencup wird ausschliesslich am Freitag ausgetragen. Spielberechtigt sind Spieler, welche das 16. Lebensjahr vollendet haben. Es dürfen **maximal 2 aktive Fussballer** eingesetzt werden (Aktive Spieler sind Fussballer gemäss der Definition unter Punkt Kat. A). Die Teams müssen den Namen der Firma oder des Restaurants (z.B. Krüger-Stürmer, KB-ler) tragen. Sämtliche Spieler der Firmen- und Beizenmannschaften dürfen am Grümpelturnier, unter Berücksichtigung des Turnierreglements, in einer zweiten Mannschaft (sowie in der Kat. P oder Mixed) der übrigen Kategorien mitspielen.

Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen.

Kat. JS1 - Junioren / Schüler

- Schüler/-innen 7. - 9. Klasse

(max. 3 aktive Fussballer und FC-Mitglieder)

Jedes von einem Mädchen im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen sind Penaltyschiessen.

Kat. JS2 - Juniorinnen

- Mädchen 5. – 9. Klasse

(max. 3 aktive Fussballer und FC-Mitglieder)

Kat. P = Penaltyschiessen

Penaltyschiessen wird ausschliesslich am Samstag ausgetragen*. Jeder geschossene Penalty zählt einzeln (egal ob von einer Frau oder Mann geschossen). Sämtliche Spieler der Kategorie P dürfen am Grümpeltturnier, unter Berücksichtigung des Turnierreglements, in einer zweiten Mannschaft (ausser in der Kategorie Mixed) mitspielen. Spielmodi gemäss Schlechtwetterprogramm. Die Mannschaft besteht aus min. 1 Torhüter und 4 Feldspielern.

Spielberechtigt sind Spieler, welche das 16. Lebensjahr vollendet haben. (max. 3 aktive Fussballer und FC-Mitglieder)

*Falls infolge einer Anpassung der Turnierplanung Schwierigkeiten auftreten, hält sich die Turnierleitung vor, Finalspiele auch am Sonntag durchführen zu können.

Kat. Mixed

Mixed wird ausschliesslich am Samstag ausgetragen*. Spielberechtigt in dieser Kategorie sind gemischte Teams. Während allen Spielen müssen jederzeit **mindestens zwei Frauen auf dem Feld** sein. Es dürfen **maximal 2 aktive Fussballer** eingesetzt werden (Aktive Spieler sind Fussballer gemäss der Definition unter Punkt Kat. A). Jedes von einer Frau im Spiel erzielte Tor zählt doppelt, auch Penaltys im Spiel. Davon ausgenommen ist das Penaltyschiessen.

Sämtliche Spieler der Kategorie Mixed dürfen am Grümpeltturnier, unter Berücksichtigung des Turnierreglements, in einer zweiten Mannschaft (ausser in der Kategorie P) mitspielen.

*Falls infolge einer Anpassung der Turnierplanung Schwierigkeiten auftreten, hält sich die Turnierleitung vor, Finalspiele auch am Sonntag durchführen zu können.

B. Kategorien mit Beschränkung der FC-Mitglieder

Bei Kategorien mit Beschränkung der FC-Mitglieder bezieht sich diese auf die Anzahl FC-Mitglieder der gesamten Mannschaft und **nicht** auf die Anzahl der FC-Mitglieder, welche während des Spiels auf dem Platz stehen. Ein FC-Mitglied darf nur durch ein anderes ersetzt werden, wenn das zu ersetzende Mitglied an diesem Turnier kein weiteres Spiel mehr bestreitet. Wenn FC-Mitglieder in einer höheren Kategorie gemäss den Altersvorgaben spielen, zählen sie auch in den höheren Kategorien in der sie antreten als FC-Mitglieder. FC-Mitglieder, welche während der aktuellen Vor- oder Rückrunde aus dem Verein austreten, zählen am Grümpeltturnier noch als FC-Mitglieder. F-Junioren zählen nicht als FC-Mitglieder.

C. SPIELERZAHL

Ein Team besteht aus 5 Feldspielern und einem Torwart. Ersatzspieler sind freigestellt. Allfällige Mannschaftsänderungen müssen vor Beginn der Gruppenspiele, bzw. vor den einzelnen Spielen im Turnierbüro gemeldet werden.

Ausnahme Kat. A, B und D: Ein Team besteht aus 4 Feldspielern und einem Torwart

- Preisberechtigt sind 7 Spieler, bei Junioren- und Schülermannschaften 8 Spieler.
- Spieler dürfen während des Turniers nur in einer Mannschaft spielen (ausgenommen sind Spieler der Kat. FB / Mixed / P).

D. SPIELZEITEN

Es wird basierend auf der Anzahl der Anmeldungen zwischen 10 und 14 Minuten ohne Seitenwechsel gespielt, ausgenommen Freitag. Das Spielende erfolgt mit dem Signalton der Zeitmessung. Wird ein Spiel infolge Verletzung unterbrochen, kann der Schiedsrichter bei Finalspielen diese Zeit nachspielen lassen (max. 5 min).

E. SPIELREGELN

Es gelten die Spielregeln des SFV mit folgenden Ausnahmen:

- Die Offside- und Rückpassregel sind aufgehoben. (**Ausnahme Kat. A, bei der die Rückpassregel gilt.**)
- Die Distanz bei Freistoss und Anspiel beträgt mindestens 4 Meter
- Durch einen Torabstoss kann nicht direkt ein Tor erzielt werden
- Alle Freistösse dürfen direkt ausgeführt werden, ausser im Strafraum gibt es Freistoss indirekt oder Penalty
- Bei **allen Kategorien** darf der **Torabstoss** durch den Torhüter mit dem **Fuss oder von Hand** erfolgen. Der Ball ist im Spiel, wenn er aus dem Torraum herausgespielt wurde. Geht der Ball aus einem Torabstoss unberührt ins gegnerische Tor, geht das Spiel mit Torabstoss des Gegners weiter.
- Wird ein Penalty in den letzten Sekunden der regulären Spielzeit gepfiffen, darf dieser nach Spielende noch ausgeführt werden.

F. SPIELER-AUSWECHSLUNGEN

Während des Spiels dürfen Spieler beliebig aus- und eingewechselt werden. **Staffelfussball ist jedoch nicht gestattet.**

G. AUSTRÜSTUNG / AUFTRETEN

- Das Tenue ist freigestellt, muss aber einheitlich sein und darf nicht gegen die Regeln des Anstandes verstossen. Uhren und Schmuck sind aus Sicherheitsgründen abzuziehen. Es sind nur Turn-, Nocken- und Noppenschuhe (Tausendfüssler) erlaubt wobei **Nockenschuhe empfohlen** werden. Schuhe mit auswechselbaren Stollen, Strassenschuhe etc. und barfuss spielen sind nicht gestattet. Verstösse gegen das Schuhwerk sind keine Forfait-Gründe. Fehlbare Teams können durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden.
- **Schienbeinschonern sind obligatorisch!** Der Fehlbare wird lediglich vom Schiedsrichter darauf aufmerksam gemacht und solange ausgeschlossen, bis die Ausrüstung den Vorschriften entspricht. Es werden keine Proteste akzeptiert.
- Auf **Alkoholkonsum** vor und während der Spielphase ist zu **verzichten**. Alkohol hat keinerlei positive Auswirkung auf die sportliche Leistung, es besteht vielmehr ein erhöhtes Unfallrisiko für die Gegenspieler und den angetrunkenen Spieler selbst. Die Schiedsrichter sind befugt, angetrunkene Spieler vom Spielbetrieb auszuschliessen.

H. WERTUNG

1. Punktwertung

Sieg = 3 Punkte / Unentschieden = 1 Punkt / Niederlage = 0 Punkte

2. Torverhältnis

Zur Berechnung der Gruppenplatzierung werden folgende Kriterien in der aufgezählten Reihenfolge verwendet:

1. Punkte
2. Bessere Tordifferenz
3. Direktbegegnung
4. Anzahl der geschossenen Tore (5:2 ist besser als 4:1)
5. Penaltyschiessen / Losentscheid*

*Es obliegt der Turnierleitung welche Platzierungsentscheidung angewendet wird.

3. Penaltyschiessen

Bei den Finalspielen kann von der Turnierleitung vor dem Penaltyschiessen eine Verlängerung von 2x5 Minuten angesetzt werden. Bei gemischten Mannschaften ist im Penaltyschiessen die Gewichtung der erzielten Tore für alle Spieler gleichwertig.

Schönwetterprogramm:

Penaltyschiessen, Serie à 4 Schuss. Jeder Schuss muss durch einen anderen Spieler ausgeführt werden. Ist der Spielstand nach 4 Penaltys ausgeglichen (bei Finalspielen), wird das Penaltyschiessen mit 1 Penalty abwechslungsweise bis zur Entscheidung fortgesetzt.

Schlechtwetterprogramm:

4 Spieler schießen insgesamt 8 Penaltys, wobei jeder Spieler 2 Elfmeter hintereinander ausführt. Ist der Spielstand nach 8 Penaltys ausgeglichen (bei Finalspielen), wird das Penaltyschiessen mit 1 Penalty abwechslungsweise bis zur Entscheidung fortgesetzt. Es obliegt der Turnierleitung, ob Penaltyschiessen oder Spiele auf dem Kunstrasen durchgeführt werden.

II. TEILNAHMEBEDINGUNGEN

- Die Anmeldeformulare sind vollständig und wahrheitsgetreu auszufüllen.
- Die Anmeldungen werden nach Posteingang berücksichtigt.
- Die Anzahl der zugelassenen Mannschaften wird vom OK bestimmt.
- Erfolgt die Zahlung der Teilnahmegebühr bis zum Ablauf der Anmeldefrist nicht, kann die betreffende Mannschaft für das Turnier nicht berücksichtigt werden. Sobald die Anmeldefrist abgelaufen ist, gilt die Anmeldung als definitiv und die Mannschaft kann nicht mehr abgemeldet werden. Der Turnierbeitrag wird nicht zurückerstattet.
- Falls eine Mannschaft aus valablen Gründen nicht antreten kann und die Turnierleitung bis spätestens 1 Woche vor dem Turnier informiert wird, kann der Betrag in Form einer Gutschrift für die nächste Turnieranmeldung gutgeschrieben werden.
- Bei Ausschluss oder Disqualifikation einer Mannschaft wird der Turnierbeitrag nicht zurückerstattet.

III. SANKTIONEN

A. UNKOMPLETTE MANNSCHAFTEN

Treten von einer Mannschaft weniger als 4 Spieler an, geht dieses Spiel für die betreffende Mannschaft mit 0:3 forfait verloren. Treten beide Mannschaften mit weniger als 4 Spielern an, wird dieses Spiel mit 0 Toren und 0 Punkten gewertet.

B. VERSPÄTETES ANTRETEN

Mannschaften, die nicht rechtzeitig zum Spiel antreten, verlieren dasselbe mit 0:3 forfait. Die Angaben über die Spielzeiten im offiziellen Programm sind allgemein verbindlich. Es gilt immer die offizielle Turnierzeit, die vom Turniertisch von Zeit zu Zeit bekannt gegeben wird. Irrtümlich abgegebene Auskünfte seitens der Funktionäre können bei Forfait-Entscheiden nicht geltend gemacht werden.

C. AUSSCHLUSS / DISQUALIFIKATION

- Spieler, welche sich unkorrekt oder unsportlich verhalten, können durch eine 2 Minuten Strafe vom Platz gestellt werden.
- Spieler, welche grobe Fouls oder Tätlichkeiten begehen, werden sofort vom Platz gestellt. Spieler, die ausgeschlossen werden, dürfen im weiteren Verlauf des Turniers nicht mehr eingesetzt werden. Sie können im nächsten Spiel durch einen Ersatzspieler ergänzt werden. Weitere Massnahmen oder eine Aufhebung der Disqualifikation obliegt der Turnierleitung.
- Erfolgt eine Tätlichkeit oder massive verbale Beschimpfungen/Beleidigungen gegen den Schiedsrichter wird das Spiel sofort abgebrochen. Die Mannschaft des Täters wird für den weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen und die andere Mannschaft gewinnt 3:0 forfait. Der Einsatz verfällt der Turnierkasse. Sämtliche Spiele werden 3:0 forfait gewertet.
- Mannschaften, die nachgewiesenermassen gegen das Reglement verstossen, werden aus dem Turnier ausgeschlossen. Der Einsatz verfällt der Turnierkasse.
- Angetrunkene/betrunkene Spieler können ausgeschlossen werden.

D. PROTESTE

Proteste sind unmittelbar nach dem beendeten Spiel der Turnierleitung gegen eine Kautions von **Fr. 120.-** einzureichen. Stichhaltige Beweise müssen spätestens bis zum nächsten Einsatz der beschuldigten Mannschaft vorliegen. Zu spät eingereichte oder nicht beweisbare Proteste werden nicht behandelt. Wird dem Protest stattgegeben, so wird die Kautions vollumfänglich zurückerstattet. Ansonsten verfällt die Kautions vollständig der Turnierkasse.

Schiedsrichterentscheide sind nicht anfechtbar!

E. HAFTUNG

Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Der veranstaltende FC Appenzell lehnt jede Haftung für Unfall, Diebstahl, Haftpflichtschäden usw. ausdrücklich ab!

F. SCHLUSSBESTIMMUNGEN

- Die Captains der einzelnen Mannschaften sind angehalten, das Turnier-Reglement eingehend zu studieren und ihre Mannschaftskameraden entsprechend aufzuklären. Unwissenheit schützt nicht vor Sanktionen.
- Turnierpreise, die nicht innert 8 Tagen nach Turnierschluss abgeholt werden, verfallen der Turnierkasse.
- Bei unvorhergesehenen Vorkommnissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend. Mit der Anmeldung unterzieht sich die Mannschaft dem Turnier-Reglement des FC Appenzell 58.

Wir empfehlen Ihnen den Fussballtest der Suva: www.suva.ch/fussballtest. Nach Beantwortung der Fragen wird Ihr persönliches Profil erstellt und Sie erfahren, wie Sie Ihr Verletzungsrisiko beim Fussballspielen senken können.

Wir wollen fairen Sport!

Respektieren Sie Ihre Gegenspieler und Schiedsrichter.