



Reglement Kinderfussball Hallenturnier FC Appenzell 58

1. Spielbetrieb

Qualifikation

Spielberechtigt sind alle Spieler gemäß dem Juniorenalter ihrer Kategorie (vom SFV festgelegte Altersgrenzen).

Spielzeiten

Jedes Vorrundenspiel dauert 10 Minuten. Ebenfalls 10 Minuten dauern die Rangierungsspiele, bzw. die Finalrundenspiele. Die Seiten werden nicht gewechselt. Bei **KO-Spielen** erfolgt bei einem Unentschieden **keine Verlängerung**, sondern ein **Penaltyschiessen mit je 4 Schützen**.

Ein **Penaltyschütze** darf erst ein **zweites Mal schiessen**, wenn alle Spieler der Mannschaft einmal geschossen haben.

Spielregeln

Es gelten die Regeln des SFV mit folgenden **Ausnahmen**:

1. Die Offside – Regel ist aufgehoben.
2. Die Rückpaßregel ist aufgehoben.!
3. Der **Torabstoss** kann vom Torhüter von **irgendeinem Punkt des Strafraumes** aus **auch mit der Hand** ausgeführt werden, **darf** aber die **Mittellinie nicht ohne Boden-, Banden- oder Spielerberührung überqueren**.
Dieselbe **Regel gilt auch**, wenn der Torhüter **den Ball im Spiel mit den Händen blockiert hat**. Er darf danach den Strafraum nicht mit dem Ball verlassen. (vgl. Abstoß auf Rasenspielfeld)
4. Berührt der Ball die Decke oder die Deckbehängung, gibt es an der entsprechenden Stelle Freistoss für die gegnerische Mannschaft.
5. Berührt der Ball innerhalb des Strafraumes die Decke oder die Deckbehängung, wird der Ausführungsort des Freistosses auf die Strafraumlinie zurückverlegt. (s.h. Punkt 4)
6. **Jeder Freistoss kann direkt ausgeführt werden**
7. **Distanz bei Freistoss, Eckball und Anspiel mind. 5 Meter.**
8. Der Torhüter darf den Ball innerhalb des ausgezogenen Handballstrafrumes in die Hände nehmen.
9. Penaltys werden aus 7 Meter Entfernung geschossen.
10. Es wird auf **allen Seite** mit Banden gespielt.
11. Springt der Ball ins **Seitenaus**, wird das Spiel durch **Einrollen** an betreffender Stelle wieder aufgenommen. Springt der Ball über die Grundlinie, wird das Spiel durch Abstoß beim Torhüter oder durch einen Eckball wieder aufgenommen.
12. Springt der Ball von der Bande wieder ins Feld zurück, läuft das Spiel weiter.
13. **Überharter Einsatz, speziell an der Bande, wird mit Freistoss bestraft und je nach Fall mit einer 2 Minutenstrafe** geahndet.
14. Das Blockieren des Balles an der Bande ist nicht gestattet und wird mit Freistoss geahndet.
15. Das **Abstützen an auf der Bande** mit den Händen z.B. beim Ballabdecken oder beim Kopfball ist nicht gestattet und wird mit Freistoss geahndet
16. Das **erstgenannte Team spielt von rechts nach links** von der Tribüne aus gesehen **und hat Anspiel**.

Spieler - Auswechslungen

Die Ersatzspieler dürfen während des ganzen Spiels beliebig ausgewechselt werden, wobei der Wechsel direkt bei der jeder Mannschaft zu Verfügung stehenden Bank erfolgen muss. Diese Bank befindet sich beim jeweiligen Tor. Vorsicht beim Überklettern der Bande!

Ausrüstung

1. Es darf nur in Turnschuhen mit heller Sohle gespielt werden. Das Tenue ist freigestellt, sollte aber pro Mannschaft, wenn möglich, einheitlich gewählt werden. Bei gleichen Tenuefarben stehen Überzieher bereit.
2. Das Tragen von Uhren oder Ringen ist während des Spieles nicht gestattet. Der Schiedsrichter kann bei Zuwiderhandlung die Auswechslung eines Spielers verlangen, bis dieser den Mißstand behoben hat.
3. Das Tragen von **Schienenbeschönern** ist obligatorisch

Wertung

Sieg = 3 Punkte / Unentschieden = 1 Punkt / Niederlage = 0 Punkte

Die Klassierung erfolgt nach Anzahl Punkten. **Bei Punktegleichheit entscheidet**

1. die Tordifferenz

2. die direkte Begegnung

3. die mehr erzielten Tore (5:2 ist besser als 4:1)

4. Penaltyschiessen (4 Schützen)

2. Sanktionen

Unkomplette Mannschaften

Die Mannschaften sind wie folgt zusammengesetzt:

Junioren F : **1 Torhüter, 5 Feldspieler, max. 4 Ersatzspieler**

Treten von einer Mannschaft weniger als 4 Spieler an, geht das Spiel 0:3 forfait verloren. Treten beide Mannschaften mit weniger als 4 Spielern an, so wird das Spiel mit 0 Toren und 0 Punkten gewertet.

Verspätetes Antreten

Mannschaften, die nicht rechtzeitig zum Spiel antreten, verlieren dasselbe mit 0:3 forfait. Die Angaben über die Spielzeiten im Programm sind allgemein verbindlich. Es gilt die offizielle Turnierzeit.

Nichtqualifizierte Spieler

Mannschaften die nichtqualifizierte Spieler einsetzen, werden vom Turnier ausgeschlossen.

Ausgeschlossene Spieler

Wer grob spielt, reklamiert oder sich sonst unsportlich aufführt, kann vom Schiedsrichter für 2 Minuten oder den Rest des Spiels des Feldes verwiesen werden.

Ein ausgeschlossener Spieler scheidet vom Turnier aus. Eine Aufhebung der Disqualifikation bleibt dem Turniertisch vorbehalten

3. Proteste

Diese sind umgehend nach dem beanstandeten Spiel beim Turniertisch, gegen Bezahlung einer Kaution von Fr. 50.-, einzureichen. Die Kaution wird nur bei Gutheißung des Protestes zurückerstattet.

Schiedsrichterentscheide sind nicht anfechtbar!

4. Versicherung

Versicherung ist Sache des Teilnehmers, der Veranstalter lehnt jede Haftung für Unfälle, Diebstahl usw. ab

!!! Wertsachen bitte alle aus der Kabine mitnehmen !!!

5. Schlussbestimmungen

1. Die Trainer studieren das Reglement und klären ihre Junioren auf. Unwissenheit schützt vor Sanktionen nicht.
2. Bei Unklarheiten über Spielregeln und Weisungen entscheidet die Turnierleitung endgültig.
3. Wer sich anmeldet, unterwirft sich vorliegendem Turnierreglement.
4. Es gibt am Schluss des Turniers ein Rangverlesen.
5. Die ersten drei Mannschaften erhalten eine Medaille und einen Pokal, alle übrigen einen Trostpreis.
6. Pro Mannschaft sind **10 Spieler preisberechtigt**. Die Preise sind abzuholen und werden nicht nachgesandt.
7. Es wird eine Festwirtschaft betrieben; Mannschaftsbestellungen sind frühzeitig anzumelden.
8. Essen und Trinken ist in der Halle, in den Garderobenräumen und im Hallenvorraum nicht gestattet. Dafür ist die Festwirtschaft da. **Spieler, die trotzdem beim Essen und Trinken in der Kabine erwischt werden, können mit einer Spielsperre gebüsst werden!**
9. Es ist untersagt in der Umkleidekabine oder im Hallenvorraum Fussball zu spielen. Bei Zuwiderhandeln wird der Ball bis zum Turnierende eingezogen. Wir bitten sie um Verständnis.
10. Jeder Mannschaft wird eine Kabine zugewiesen. Bitte schränkt euren Platzbedarf ein, da noch andere Mannschaften in der gleichen Kabine sind.

Die Turnierleitung