

Reglement des E/D Hallenfussballturniers des FC Appenzell 58

Version 2017

1. Spielbetrieb

1.1. Qualifikation

Spielberechtigt sind alle Spieler gemäß dem Juniorenalter ihrer Kategorie (vom SFV festgelegte Altersgrenzen). Die Pässe müssen auf Verlangen vorgewiesen werden können. Die Abgabe der Pässe ist jedoch nicht nötig.

1.2. Spielzeiten

Jedes Vorrundenspiel dauert je nach Kategorie 12 oder 10 Minuten. Ebenfalls 12 Minuten dauern die Rangierungsspiele, bzw. die Finalrundenspiele. Die Seiten werden nicht gewechselt. Bei KO-Spielen erfolgt bei einem Unentschieden keine Verlängerung, sondern ein Penaltyschiessen mit je 4 Schützen.

1.3. Spielregeln

Es gelten die Regeln des SFV mit folgenden **Ausnahmen**:

1. Die Offside – Regel ist aufgehoben.
2. Die **Rückpaßregel** bleibt bei den D-Junioren in Kraft!
3. Der Torabstoss kann vom Torhüter von irgendeinem Punkt des Strafraumes aus mit der Hand oder dem Fuss ausgeführt werden, darf aber die Mittellinie nicht ohne Boden, Banden- oder Spielerberührung überqueren. Er kann sich den Ball nicht selber vorlegen.
4. Dieselbe Regel **gilt auch**, wenn der Torhüter den Ball **im Spiel** mit den Händen blockiert hat. Zudem darf er danach den Strafraum nicht mit dem Ball verlassen, um sich diesen selber vorzulegen. (vgl. Abstoß auf Rasenspielfeld)
5. Während des Spiels darf der Torhüter den Strafraum verlassen.
6. Berührt der Ball die Decke oder die Deckbehängung, gibt es an der entsprechenden Stelle Freistoss für die gegnerische Mannschaft.
7. Berührt der Ball innerhalb des Strafraumes die Decke oder die Deckbehängung, wird der Ausführungsort des Freistosses auf die Strafraumlinie zurückverlegt. (s.h. Punkt 8)
8. Jeder Freistoss kann **direkt** ausgeführt werden
9. Distanz bei Freistoss, Eckball und Anspiel mind. 5 Meter.
10. Der Torhüter darf den Ball innerhalb des ausgezogenen Handballstraumes in die Hände nehmen.
11. Penaltys werden aus 7 Meter Entfernung geschossen.
12. Es wird auf **allen Seiten** mit Banden gespielt.
13. Springt der Ball ins Seitenaus, wird das Spiel durch **Einrollen** an betreffender Stelle wieder aufgenommen. Springt der Ball über die Grundlinie, wird das Spiel durch Abstoss beim Torhüter oder durch einen Eckball wieder aufgenommen. Springt der Ball von der Bande wieder ins Feld zurück, läuft das Spiel weiter.
14. Überharter Einsatz, speziell an der Bande, wird mit Freistoss bestraft und je nach Fall mit einer 2-Minutenstrafe geahndet.
15. Das Blockieren des Balles an der Bande ist nicht gestattet und wird mit Freistoss geahndet.
16. Das **Abstützen an auf der Bande** mit den Händen z.B. beim Ballabdecken oder beim Kopfball ist nicht gestattet und wird mit Freistoss geahndet
17. Das erstgenannte Team spielt **von rechts nach links von der Tribüne** aus gesehen und hat Anspiel.
18. Die Turniere werden mit **FUTSAL**-Bällen gespielt.
19. Falls zwei Teams über dieselben Tenuefarben verfügen, zieht die **erstgenannte** Mannschaft die farbigen **Überzieher** an.
20. Spielbeginn und Spielende werden vom Turniertisch angezeigt.

1.4. Spieler - Auswechslungen

Die Ersatzspieler dürfen während des ganzen Spiels beliebig ausgewechselt werden, wobei der Wechsel direkt bei der jeder Mannschaft zu Verfügung stehenden Bank erfolgen muss. Diese Bank befindet sich beim jeweiligen Tor. Vorsicht beim Überklettern der Bande!

1.5. Ausrüstung

1. Es darf nur in Turnschuhen mit heller Sohle gespielt werden. Das Tenue ist freigestellt, sollte aber pro Mannschaft, wenn möglich, einheitlich gewählt werden. Bei gleichen Tenuefarben stehen Überzieher bereit.
2. Das Tragen von Uhren oder Ringen ist während des Spieles nicht gestattet. Der Schiedsrichter kann bei Zuwiderhandlung die Auswechslung eines Spielers verlangen, bis dieser den Mißstand behoben hat.
3. Das Tragen von **Schienbeinschonern** ist obligatorisch

1.6. Wertung

Sieg = 3 Punkte / Unentschieden = 1 Punkt / Niederlage = 0 Punkte

Die Klassierung erfolgt nach Anzahl Punkten. Bei Punktegleichheit entscheidet

1. die direkte Begegnung
2. die Tordifferenz
3. die mehr erzielten Tore (5:2 ist besser als 4:1)
4. Penaltyschiessen (4 Schützen)

2. Sanktionen

2.1. Unkomplette Mannschaften

Die Mannschaften sind wie folgt zusammengesetzt: Junioren E : 1 Torhüter, 5 Feldspieler

Junioren D: 1 Torhüter, 5 Feldspieler

Treten von einer Mannschaft weniger als 4 Spieler an, geht das Spiel 0:3 forfait verloren. Treten beide Mannschaften mit weniger als 4 Spielern an, so wird das Spiel mit 0 Toren und 0 Punkten gewertet.

Preisberechtigt sind 10 Spieler.

2.2. Verspätetes Antreten

Mannschaften, die nicht rechtzeitig zum Spiel antreten, verlieren dasselbe mit 0:3 forfait. Die Angaben über die Spielzeiten im Programm sind allgemein verbindlich. Es gilt die offizielle Turnierzeit.

2.3. Nichtqualifizierte Spieler

Mannschaften die nichtqualifizierte Spieler einsetzen, werden vom Turnier ausgeschlossen.

2.4. Ausgeschlossene Spieler

Wer grob spielt, reklamiert oder sich sonst unsportlich aufführt, kann vom Schiedsrichter für 2 Minuten oder den Rest des Spiels des Feldes verwiesen werden.

Ein ausgeschlossener Spieler scheidet vom Turnier aus. Eine Aufhebung der Disqualifikation bleibt dem Turniertisch vorbehalten

3. Proteste

Diese sind umgehend nach dem beanstandeten Spiel beim Turniertisch, gegen Bezahlung einer Kautions von Fr. 50.-, einzureichen. Die Kautions wird nur bei Gutheißung des Protestes zurückerstattet.

Schiedsrichterentscheide sind nicht anfechtbar!

4. Versicherung

Versicherung ist Sache des Teilnehmers, der Veranstalter lehnt jede Haftung für Unfälle, Diebstahl usw. ab

!!! Wertsachen bitte alle aus der Kabine mitnehmen !!!

5. Schlussbestimmungen

1. Die Trainer studieren das Reglement und klären ihre Junioren auf. Unwissenheit schützt vor Sanktionen nicht.
2. Bei Unklarheiten über Spielregeln und Weisungen entscheidet die Turnierleitung endgültig.
3. Wer sich anmeldet, unterwirft sich vorliegendem Turnierreglement.
4. Es gibt am Schluss des Turniers ein Rangverlesen.
5. Die erste Mannschaft erhält einen Wanderpreis, die ersten drei Mannschaften erhalten eine Medaille, alle übrigen einen Trostpreis.
6. Pro Mannschaft sind **10 Spieler preisberechtigt**. Die Preise sind abzuholen und werden nicht nachgesandt. Die Preise können auch vor dem offiziellen Rangverlesen am Turniertisch abgeholt werden.
7. Es wird eine Festwirtschaft betrieben.
8. Essen und Trinken ist in der Halle, in den Garderobenräumen und im Hallenvorraum nicht gestattet. Dafür ist die Festwirtschaft da.
9. Es ist untersagt in der Umkleidekabine oder im Hallenvorraum Fussball zu spielen. Bei Zuwiderhandeln wird der Ball bis zum Turnierende eingezogen. Wir bitten sie um Verständnis.
10. Jeder Mannschaft wird eine Kabine zugewiesen. Bitte schränkt euren Platzbedarf ein, da noch andere Mannschaften in der gleichen Kabine sind.
11. Der Turnierbeitrag ist vor dem ersten Spiel zu entrichten.
12. Abmeldungen werden bis spätestens 2 Tage vor Turnierbeginn entgegengenommen. Erfolgt eine Abmeldung später oder erscheint die Mannschaft unangemeldet nicht, ist der Turnierbeitrag trotzdem zu bezahlen.

Die Turnierleitung